北京大学
PEKING UNIVERSITY

人工智能的硬件基石
从物理器件到计算架构

第六讲：指令乱序执行微架构

主讲：陶耀宇

2025年春季

注意事项

北京大学 PEKING UNIVERSITY

- 课程作业情况

- **第2次作业时间：3月20号 – 4月4号**
  - 6次作业可以使用总计6个Late day
  - Late Day耗尽后，每晚交1天扣除20%当次作业分数
- **第1次lab时间：3月10晚上线 - 4月10晚11:59**
  - **2个基础任务（50%+50%）+ 1个Bonus（可2选1，50%）**

目 录

CONTENTS

如何提高指令运行的并行度?

- Instruction-level parallelism

$$\text{Processor Performance} = \frac{\text{Time}}{\text{Program}} = \frac{\text{Instructions}}{\text{Program}} \times \frac{\text{Cycles}}{\text{Instruction}} \times \frac{\text{Time}}{\text{Cycle}}$$

(code size) (CPI) (cycle time)

算法程序指标 体系结构指标 体系结构/电路

Architecture --> Implementation --> Realization

Compiler Designer Processor Designer Chip Designer

两大限制:

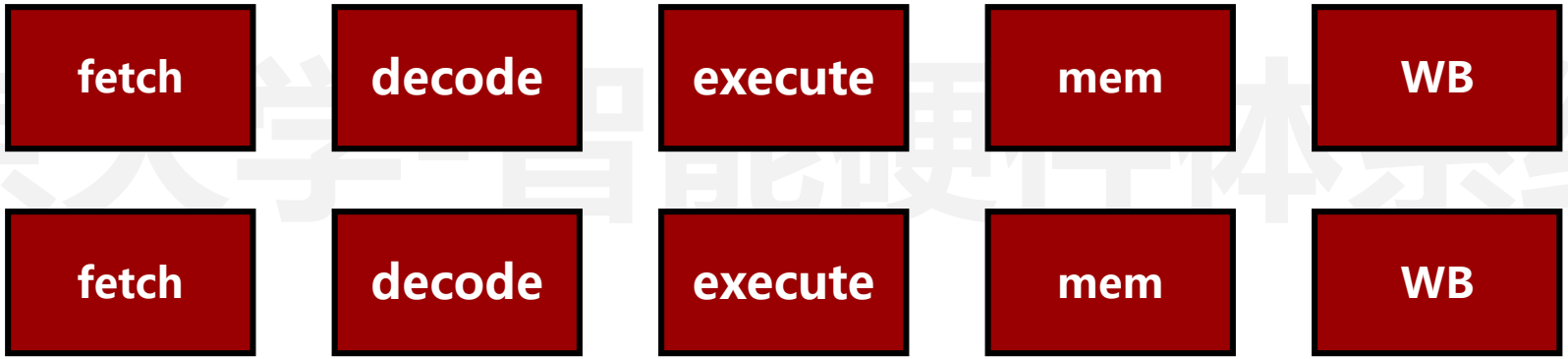
1、**标量**流水吞吐带来的上界

2、**严格顺序流水**执行带来的性能损失

Unnecessary stalls

并行度的来源

- 简单并行流水线



更加复杂的冒险检测

- 2X 流水线寄存器用于前馈转发
- 2X 指令检查
- 2X more destinations (MUXes)
- 需要考虑同一级的多个指令是否独立的问题

Superscalar：超标量的概念

- Instruction-level parallelism

指令并行度

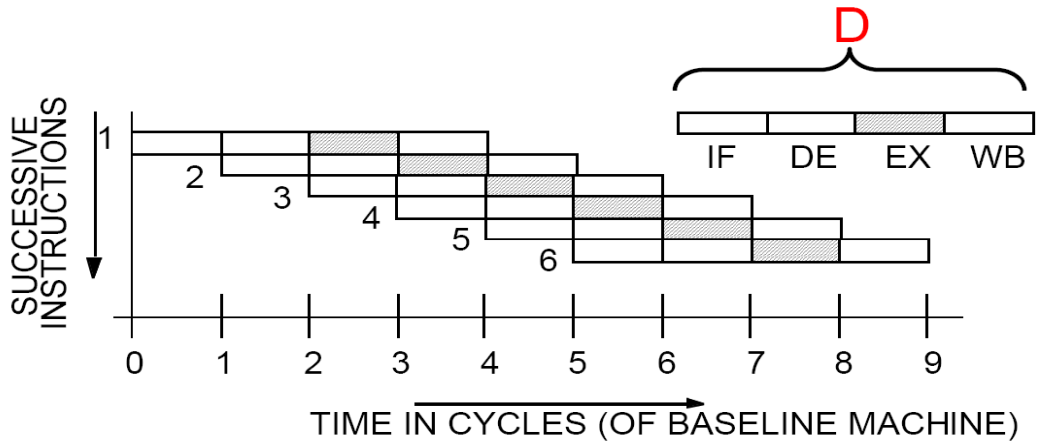
同时执行的指令个数

Scalar Pipeline (baseline)

Instruction Parallelism = D

Operation Latency = 1

Peak IPC = 1



Peak IPC

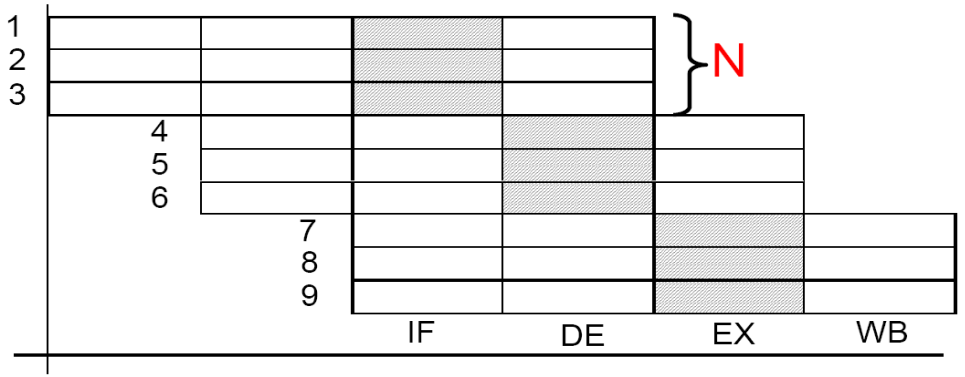
可以在一个时钟周期内运行的指令的最大可持续数量

Superscalar (Pipelined) Execution

IP = *DxN*

OL = *1 baseline cycles*

Peak IPC = *N per baseline cycle*



Out-Of-Order：乱序执行的概念

- Missed Speedup in In-Order Pipelines

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
`addf f0,f1,f2`	F	D	E+	E+	E+	W										
`mulf f2,f3,f2`		F	D	d*	d*	E*	E*	E*	E*	E*	W					
`subf f0,f1,f4`			F	p*	p*	D	E+	E+	E+	W						

在cycle 4出现的问题

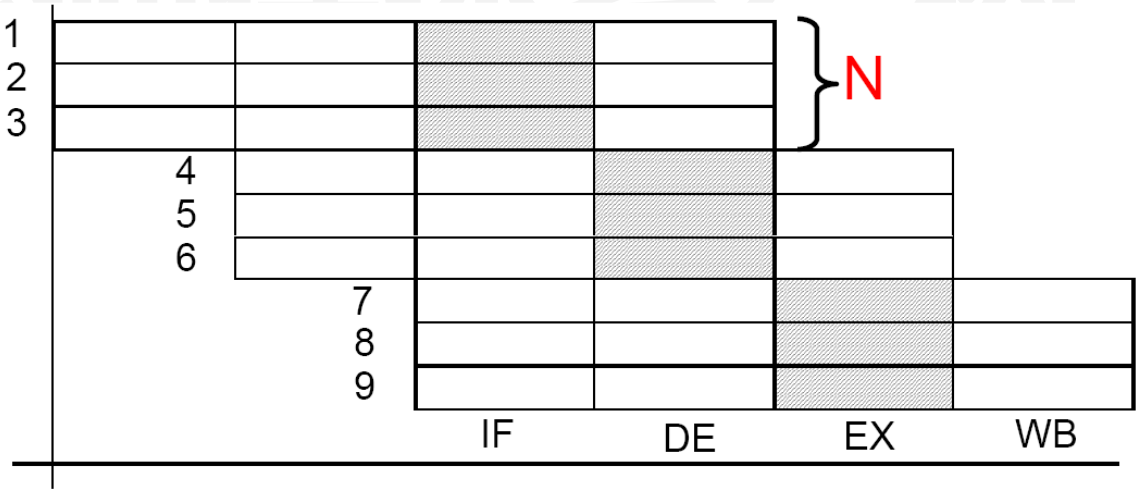
- `mulf` 因为**RAW hazard**而需要stall
  - 这里的stall是必要的
- `subf` 因**pipeline hazard**而需要stall
  - `subf` 不能进入Decode， 因为`mulf`在`Decode`那里`stall`
  - subf的stall是不必要的

所以为什么不让subf在cycle4就进入Decode呢?

Out-Of-Order：乱序执行的概念

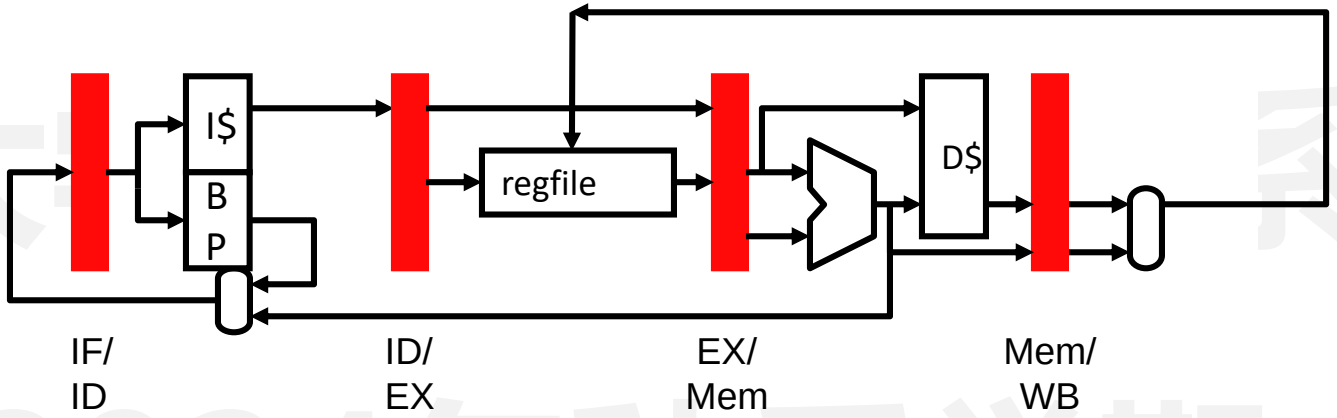
- **Instruction-level parallelism**

- 如果并行度超过一定的阈值，顺序执行流水线的CPI将会严重下降
  - *当相关指令的平均距接近为NxM*
- 前馈不再有效
  - *因为频繁的stall，流水线将会一直是空闲的*



Out-Of-Order：乱序执行的概念

- The Problem With In-Order Pipelines



- **In-order pipeline**
  - **Structural hazard**: 流水线每级只有一个指令寄存器
    - 每周期每级只有一个指令（除非流水线复制多份）
    - 后级指令不能越过前级指令 without “clobbering” it
- **Out-of-order pipeline**
  - 通过去除**structural hazard**的方法来实现指令的跳跃执行

Out-Of-Order：乱序执行的概念

北京大学 PEKING UNIVERSITY

- 乱序执行完全在硬件实现

- **动态调度**
  - **完全在硬件中**
  - **也称为“乱序执行”（OoO）**
- **将许多指令提取到指令窗口中**
  - **使用分支预测推测过去（多个）分支**
  - **在分支错误预测时刷新流水线**
- **重命名以避免错误的依赖关系（WAW 和 WAR）**
- **尽可能快的执行指令**
  - **寄存器依赖项是已知的**
  - **处理内存依赖关系更棘手（稍后会详细介绍）**
- **按顺序提交指令**
  - **任何奇怪的事情都会在 commit 之前发生，只需 flush pipeline**
- **当前机器：100+ 指令调度窗口**

乱序执行

以非顺序执行指令...

减少 RAW 停顿

提高流水线和功能单元 （FU） 利用率

最初的动机是提高 FP 单位的利用率

为并行执行行 （ILP） 提供更多机会

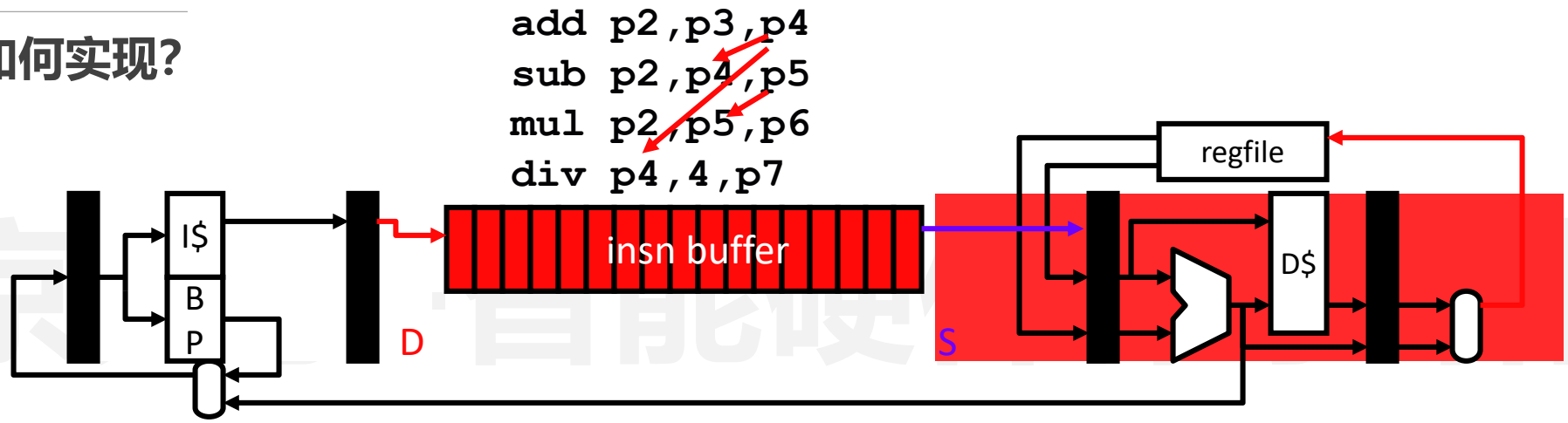
不按顺序-可以并行

...但要让它看起来像顺序执行

重要但困难，接下来会讲到

Out-Of-Order：乱序执行的概念

- 乱序执行如何实现?



Ready Table

P2	P3	P4	P5	P6	P7
Yes	Yes				
Yes	Yes	Yes			
Yes	Yes	Yes	Yes		Yes
Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

t ↓

```
add p2,p3,p4
sub p2,p4,p5  and  div p4,4,p7
mul p2,p5,p6
```

- 指令获取/解码/重命名后进入*Instruction Buffer*
  - 也叫做“instruction window”或“instruction scheduler”
- 指令每周期检查是否就绪
  - 就绪后执行

数据依赖与数据冲突

- **数据依赖存在于原始任务逻辑，与硬件体系结构如何设计无关**

  - 依赖项独立于硬件而存在
    - 如果 Inst #1000 需要 Inst #1 的结果，则存在依赖关系
    - *只有当硬件必须处理它时，它才是一种冲突hazard*
      - 当硬件不需要处理的时候，hazard不存在

数据依赖

- True/False Data Dependencies

- 真数据依赖
- RAW – Read after Write

R1=R2+R3

R4=R1+R5

- True dependencies prevent reordering
  - 大部分不可避免

- 假数据依赖
  - WAW – Write after Write

R1=R2+R3

R1=R4+R5

  - WAR – Write after Read

R2=R1+R3

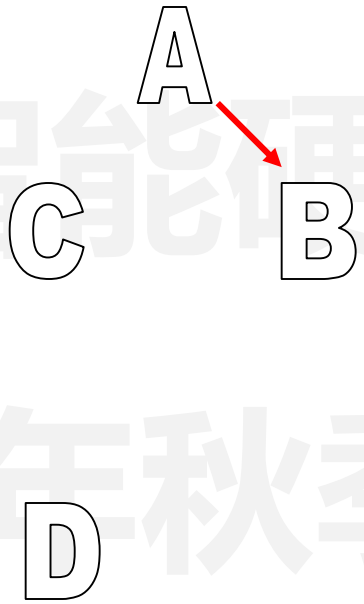
R1=R4+R5

- False dependencies prevent reordering
  - 通过renaming可以被消除

数据依赖图

- True/False Data Dependencies

```
R1=MEM[R2+0]    // A
R2=R2+4         // B
R3=R1+R4        // C
MEM[R2+0]=R3    // D
```

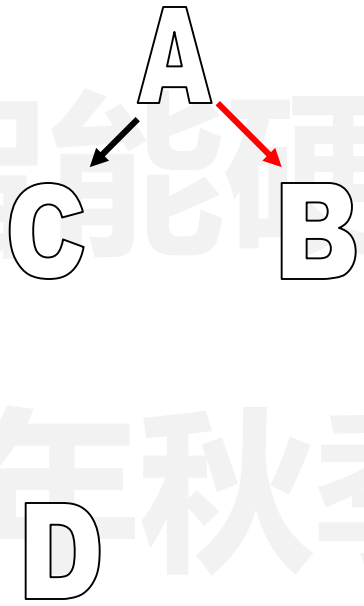


RAW WAW WAR

数据依赖图

- True/False Data Dependencies

```
R1=MEM[R2+0]    // A
R2=R2+4         // B
R3=R1+R4        // C
MEM[R2+0]=R3    // D
```

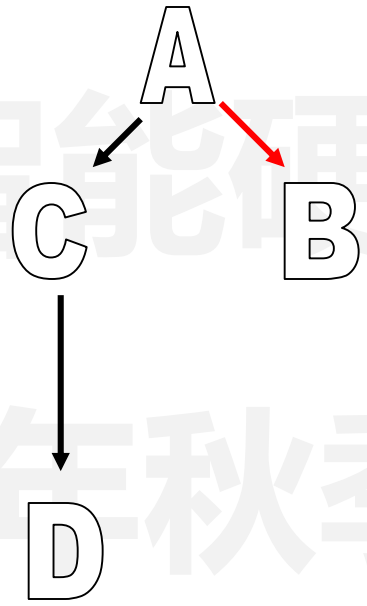


RAW WAW WAR

数据依赖图

- True/False Data Dependencies

```
R1=MEM[R2+0]    // A
R2=R2+4         // B
R3=R1+R4        // C
MEM[R2+0]=R3    // D
```

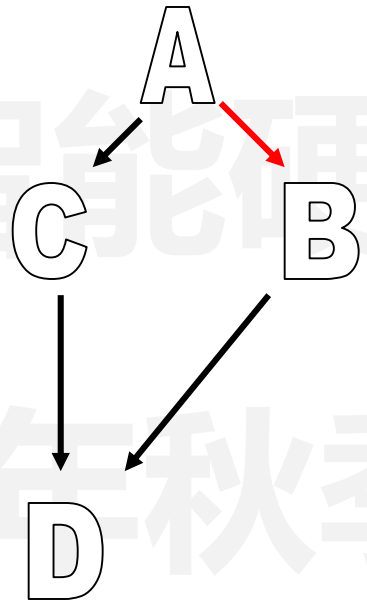


RAW WAW WAR

数据依赖图

- True/False Data Dependencies

```
R1=MEM[R2+0]    // A
R2=R2+4         // B
R3=R1+R4        // C
MEM[R2+0]=R3    // D
```

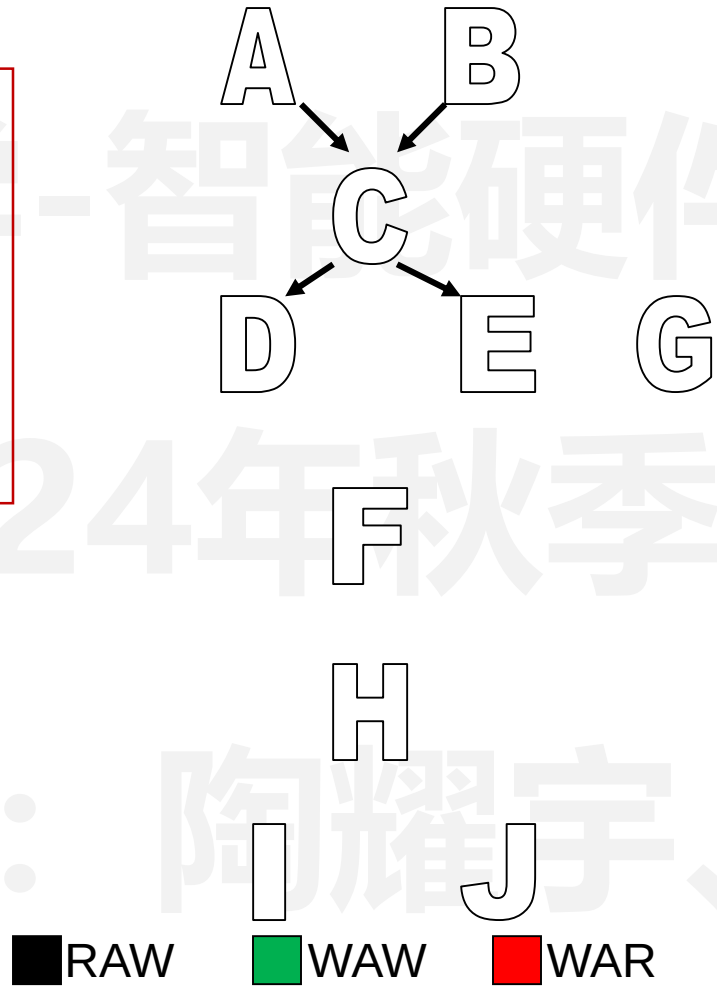


RAW WAW WAR

数据依赖图

- True/False Data Dependencies

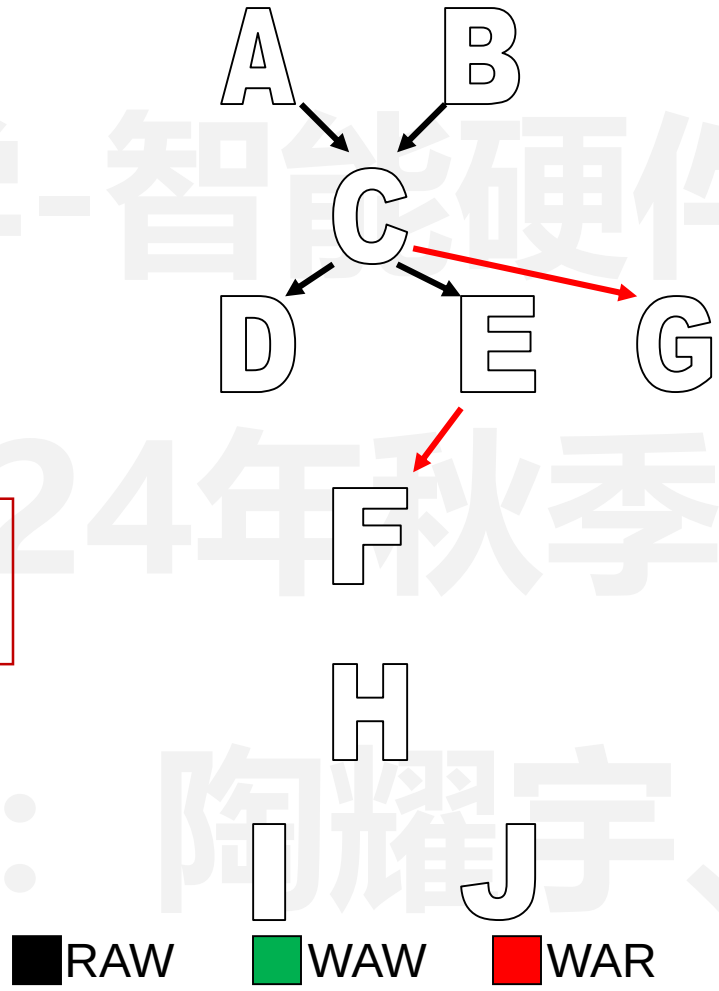
```
R1=MEM[R3+4]     // A
R2=MEM[R3+8]     // B
R1=R1*R2         // C
MEM[R3+4]=R1     // D
MEM[R3+8]=R1     // E
R1=MEM[R3+12]    // F
R2=MEM[R3+16]    // G
R1=R1*R2         // H
MEM[R3+12]=R1    // I
MEM[R3+16]=R1    // J
```



数据依赖图

- True/False Data Dependencies

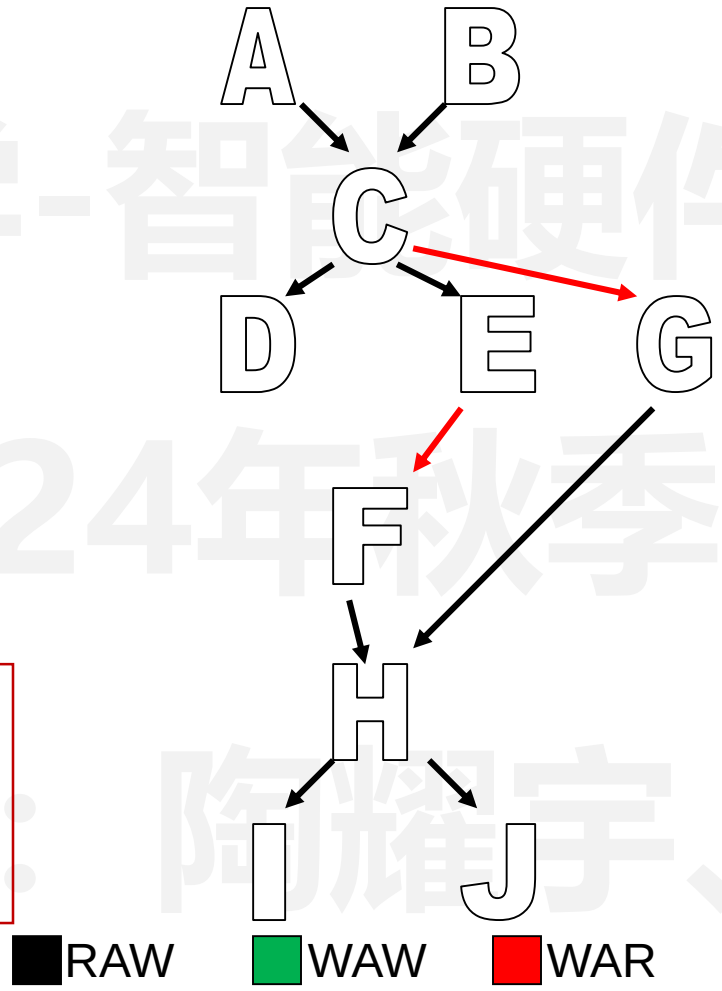
```
R1=MEM[R3+4]     // A
R2=MEM[R3+8]     // B
R1=R1*R2         // C
MEM[R3+4]=R1     // D
MEM[R3+8]=R1     // E
R1=MEM[R3+12]    // F
R2=MEM[R3+16]    // G
R1=R1*R2         // H
MEM[R3+12]=R1    // I
MEM[R3+16]=R1    // J
```



数据依赖图

- True/False Data Dependencies

```
R1=MEM[R3+4]     // A
R2=MEM[R3+8]     // B
R1=R1*R2         // C
MEM[R3+4]=R1     // D
MEM[R3+8]=R1     // E
R1=MEM[R3+12]    // F
R2=MEM[R3+16]    // G
R1=R1*R2         // H
MEM[R3+12]=R1    // I
MEM[R3+16]=R1    // J
```



- 从逻辑上讲，F-J 没有理由依赖于 A-E. So…..
  - ABFG
  - CH
  - DEIJ
  - Should be possible.
- 但这会导致 C 或 H 具有错误的 reg 输入
- 如何解决?
  - Remember, the dependency is really on the *name* of the register
  - **So… 改变寄存器名称即可!**

寄存器重命名

北京大学 PEKING UNIVERSITY

- 寄存器Register重命名概念

  - 寄存器名称是任意的
  - **寄存器名称只需要在写入之间保持一致**

R1= .....

.... = R1 ....

....= ... R1

R1= ....

R1中的值是有效的，在写入到最后一次读取期间；

在下一次写R1之前，值都是对的

寄存器重命名

- 寄存器Register重命名机制 – 将实际电路寄存器与虚拟架构寄存器解耦
  - 每次写入架构寄存器时，我们都会将其分配给物理寄存器
    - 在再次写入架构寄存器之前，我们将继续将其转换为物理寄存器号保持 RAW 依赖项不变
  - 很简单，让我们看一个例子:
    - **Architecture Regs:** `r1,r2,r3`
    - **Physical Regs:** `p1,p2,p3,p4,p5,p6,p7`
    - Original mapping: `r1→p1, r2→p2, r3→p3, p4–p7` **are "free"**

Architecture register
虚拟的架构寄存器 – 汇编代码中
Physical register
实际的电路寄存器 – 硬件架构中

RAT (Alias T)

r1	r2	r3
p1	p2	p3
p4	p2	p3
p4	p2	p5
p4	p2	p6

FreeList

p4,p5,p6,p7
p5,p6,p7
p6,p7
p7

Orig. insns

```
add r2,r3,r1
sub r2,r1,r3
mul r2,r3,r3
div r1,4,r1
```

Renamed insns

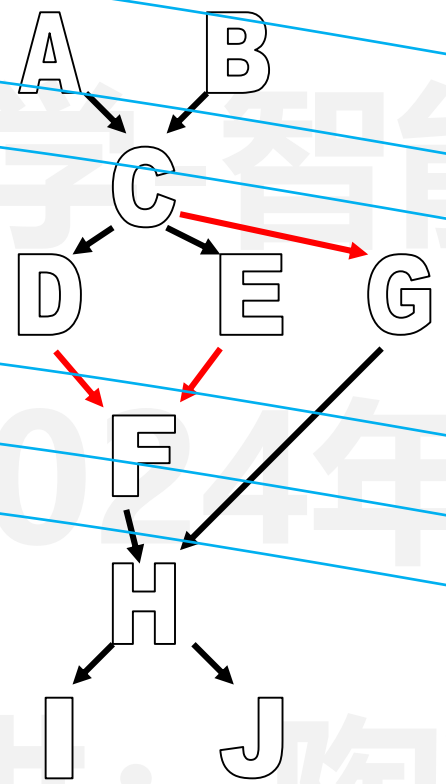
```
add p2,p3,p4
sub p2,p4,p5
mul p2,p5,p6
div p4,4,p7
```

寄存器重命名

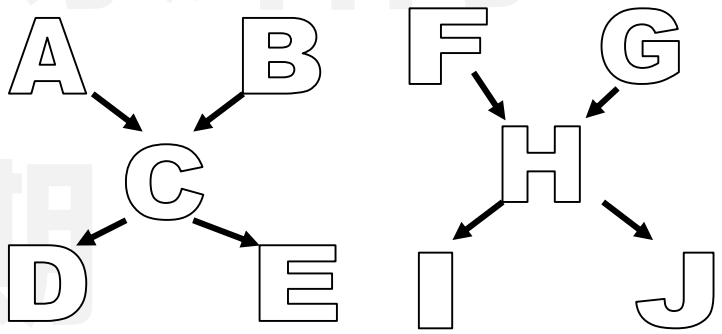
- 寄存器Register重命名的效果

每次写入一个Arch Reg的时候，赋予一个新的Phy Reg

```
R1=MEM[R3+4]     // A
R2=MEM[R3+8]     // B
R1=R1*R2         // C
MEM[R3+4]=R1     // D
MEM[R3+8]=R1     // E
R1=MEM[R3+12]    // F
R2=MEM[R3+16]    // G
R1=R1*R2         // H
MEM[R3+12]=R1    // I
MEM[R3+16]=R1    // J
```




```
P1=MEM[R3+4]     //A
P2=MEM[R3+8]     //B
P3=P1*P2         //C
MEM[R3+4]=P3     //D
MEM[R3+8]=P3     //E
P4=MEM[R3+12]    //F
P5=MEM[R3+16]    //G
P6=P4*P5         //H
MEM[R3+12]=P6    //I
MEM[R3+16]=P6    //J
```



RAW WAW WAR

寄存器重命名

- 寄存器Register重命名硬件设计

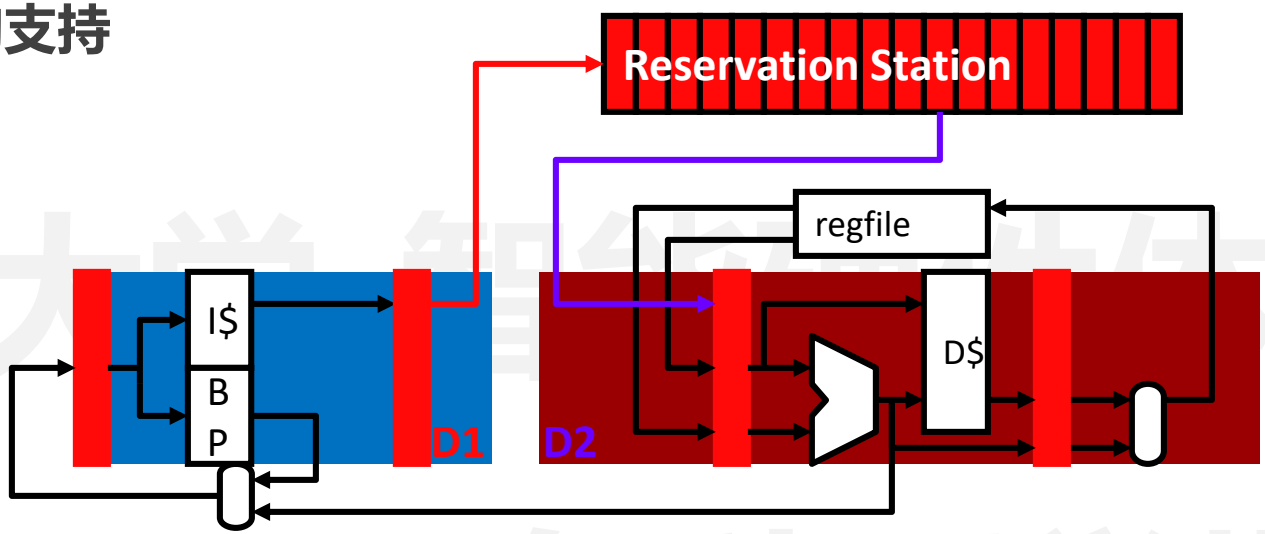
- Really simple table (Reg Alias Table, RAT)
  - **每次一个指令*写入寄存器冲突*时为其分配一个新的物理寄存器编号**
- 但存在一些复杂性
  - **什么时候可以清空物理寄存器?**
  - **下一章乱序执行中会讲**

目 录

CONTENTS

动态发射与乱序执行设计

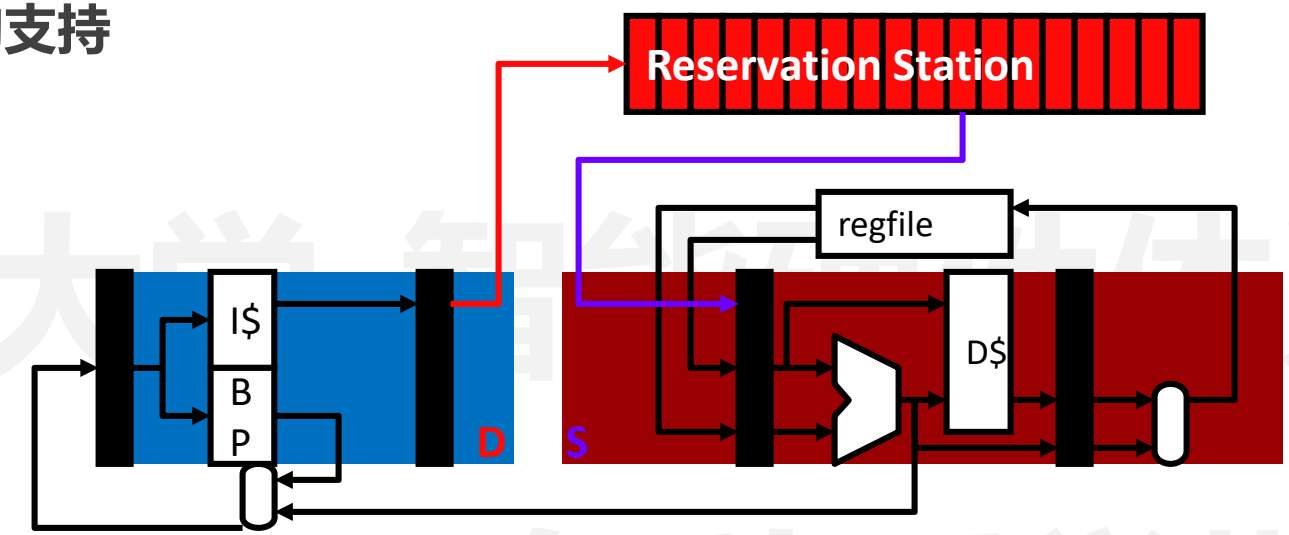
- 乱序执行的架构支持



- **指令缓冲区或保留区 Insn buffer or Reservation station (RS)** (有很多名字)
  - 基本单元: 保持指令的锁存器
  - 指令候选池
- 将 ID 拆分为两部分
  - **缓冲区顺序获取解码的指令**
  - **RS将指令送往下行流水线乱序执行**

动态发射与乱序执行设计

- 乱序执行的架构支持



- **Dispatch (D)**: **解码的第一部分（原来的ID分解为2步）**
  - 在RS指令缓冲中分配位置
    - 新型结构冲突Structure Hazard（指令缓冲区已满）
  - 顺序执行: **stall** back-propagates to younger insns
- **Issue (S)**: **解码的第二部分（原来的ID分解为2步）**
  - 将指令从RS缓冲送到执行单元

  + 乱序执行: **wait** doesn’ t back-propagate to younger insns

动态发射与乱序执行设计

北京大学 PEKING UNIVERSITY

- **指令动态发射算法**
  - **调度算法**: 根据寄存器依赖关系进行调度
  - **两种基本调度算法**
    - Scoreboard: 无寄存器重命名 →有限的调度灵活性
    - Tomasulo: 寄存器重命名→更灵活，性能更佳
    - 我们着重介绍Tomasulo算法
    - Scoreboard算法没有测试问题
      - 注意在特定GPU中它会被用到
  - **Issue**
    - **如果有多条指令就绪，该选择哪一条？Issue policy**
      - 最靠前的先执行？安全
      - 最长延迟优先执行？可能带来更好的性能
    - **Select logic**: implements issue policy
      - 大多数芯片使用随机或优先级编码器

Tomasulo动态指令发射算法

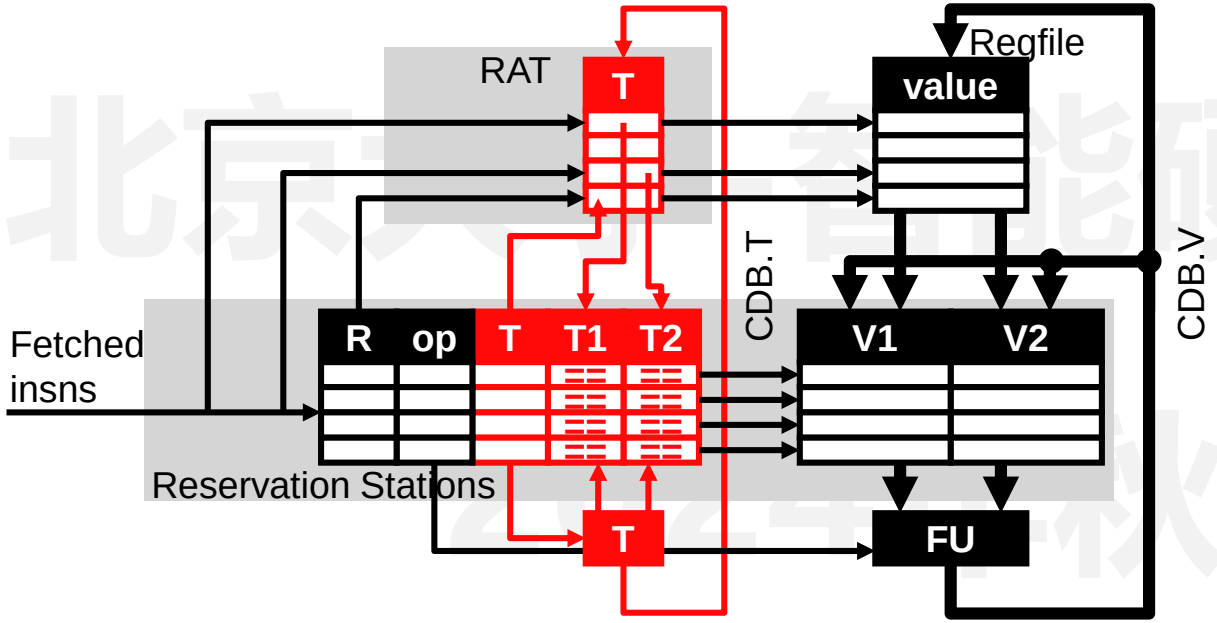
- 指令动态发射算法

- **Tomasulo’s algorithm**
  - **预留站 Reservation stations (RS)**: 指令缓冲区
  - **通用数据总线 Common data bus (CDB)**: 将结果广播到 RS
  - **寄存器重命名 Register renaming**: 消除 WAR/WAW 数据依赖
- 首次实现: IBM 360/91 -> Modern x86 CPU -> GPU -> ASIC **仍在使用!**
  - 适用于针对多计算单元的动态调度

- 我们的简单示例: “Simple Tomasulo”
  - 对一切进行动态调度，包括加载/存储
  - 5 RS entry: 1 ALU, 1 load, 1 store, 2 FP (3-cycle, pipelined)

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo算法的基础结构



- Insn fields and status bits
- Tags
- Values

- Reservation Stations (RS#)
  - **FU**, **busy**, **op**, **R**: destination register name
  - **T**: destination register tag (RS# of this RS)
  - **T1**,**T2**: source register tags (RS# of RS that will produce value)
  - **V1**,**V2**: source register values
- Rename Table/Map Table/RAT
  - **T**: tag (RS#) that will write this register
- Common Data Bus (CDB)
  - Broadcasts <RS#, value> of completed insns
- Tags interpreted as ready-bits++
  - T==0 → Value is ready somewhere
  - T!=0 → Value is not ready, wait until CDB broadcasts T

Tomasulo动态指令发射算法

北京大学 PEKING UNIVERSITY

- **Tomasulo算法的基础结构**
  - Reservation Stations (RS#)
    - **R**: 目标寄存器名称，Busy：表明RS是否空闲，Op：存储指令操作类型
    - **T**: 目标寄存器标签 (RS# of this RS)
    - **T1**,**T2**: 源寄存器标签 (RS# of RS that will produce value)
    - **V1**,**V2**: 源寄存器值
  - Rename Table/Map Table/RAT
    - **T**: 将重命名该寄存器的标签（RS#）
  - Common Data Bus (CDB)
    - 广播已完成指令的 <RS#, value>
  - Tags interpreted as ready-bits++
    - T==0 → 价值在某处已经准备好
    - T!=0 → 值尚未准备好，等待 CDB 广播 T

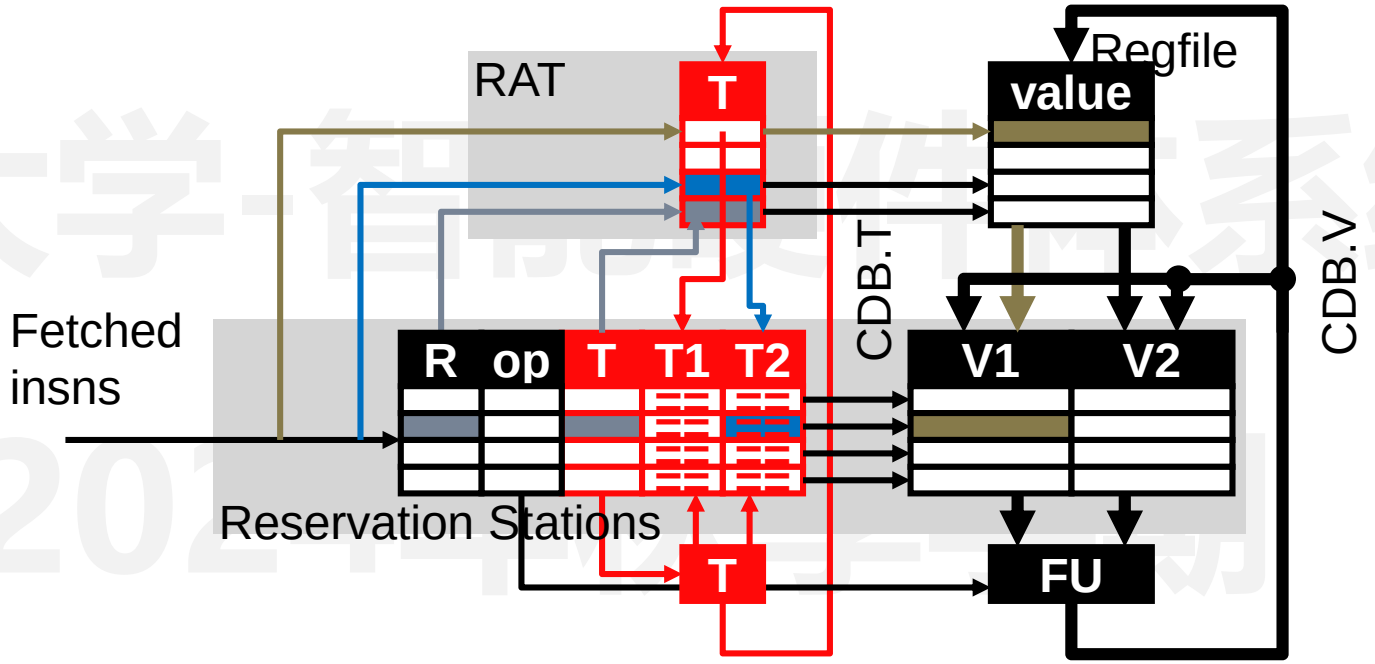
Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo算法的新增步骤
  - 新的流水线结构: F, **D**, **S**, X, **W**
    - **D (dispatch)**
      - **Structural** hazard ? **stall** : 分配RS空间
    - **S (issue)**
      - **RAW** hazard ? **wait** (monitor CDB) : go to execute
    - **W (writeback)**
      - 写入寄存器（sometimes...), 释放RS空间
      - W与具有RAW依赖的S在同一周期完成
      - W与具有结构依赖的D在同一周期完成

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo算法步骤

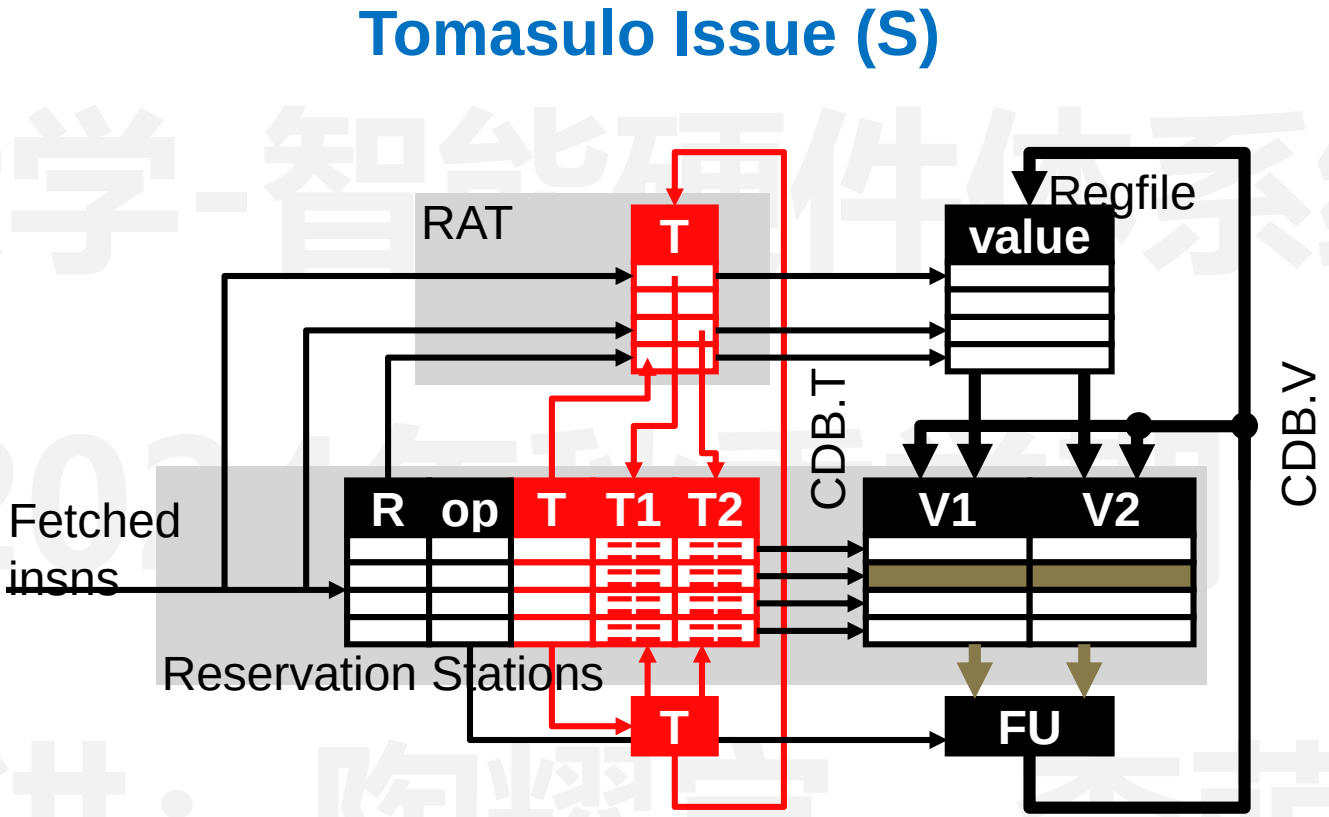
Tomasulo Dispatch (D)



- RS结构冲突可能带来的Stall
  - 分配 RS 空间
  - 输入寄存器准备好了吗？将值读入RS： 将标签读入RS
  - 将输出寄存器重命名为 RS#（代表唯一值的“名称”）

Tomasulo动态指令发射算法

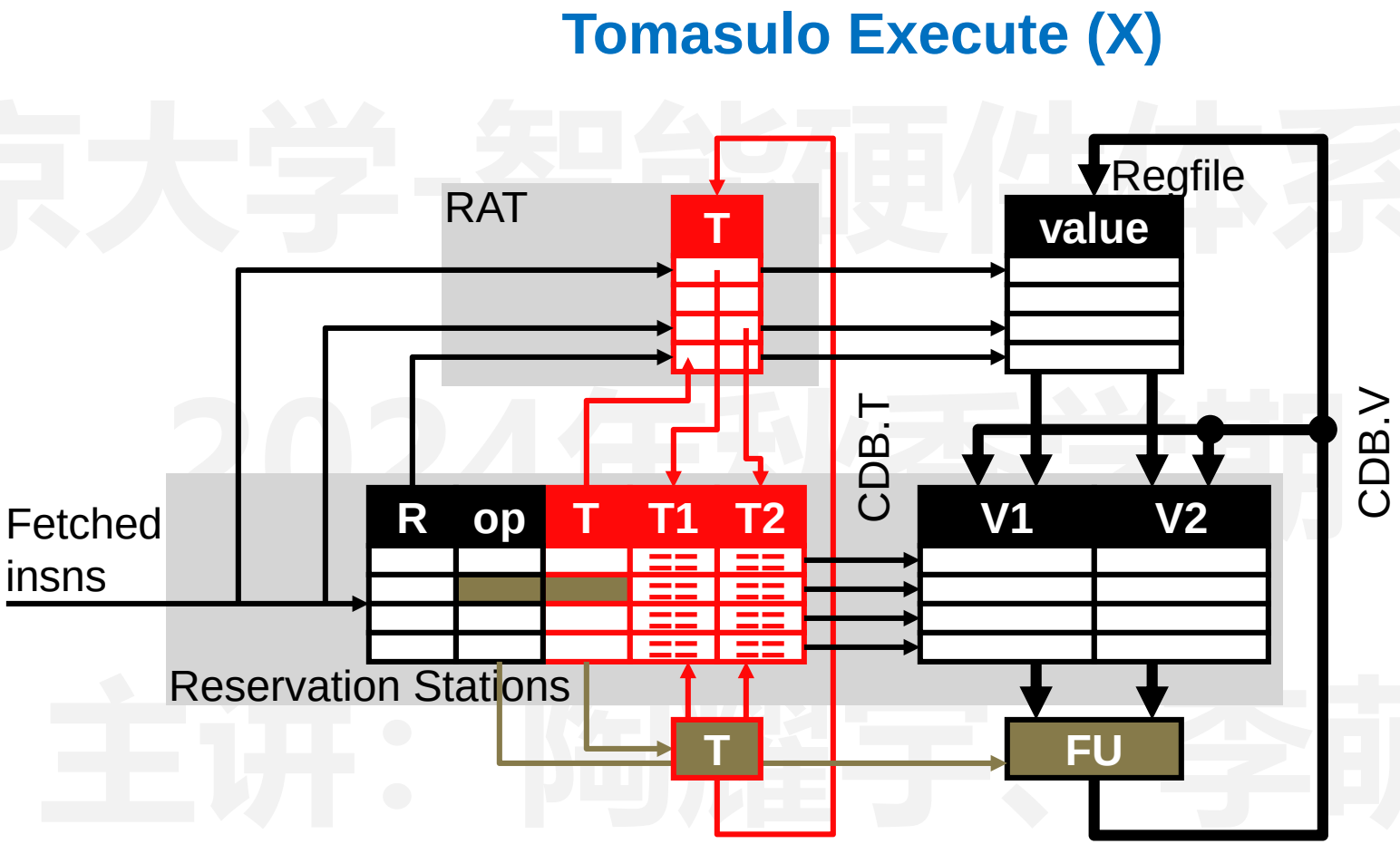
- Tomasulo算法步骤



- 因RAW冲突而等待
- 从RS读取寄存器值

Tomasulo动态指令发射算法

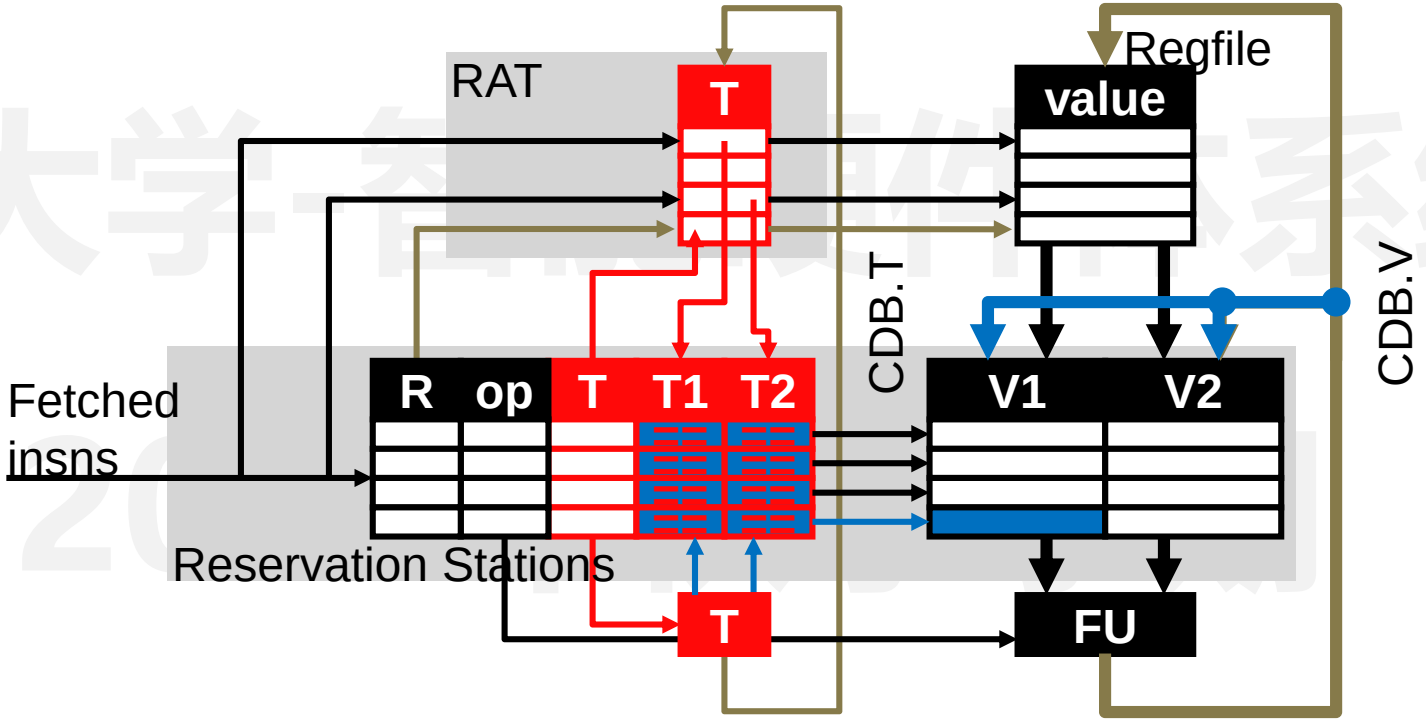
- Tomasulo算法步骤



Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo算法步骤

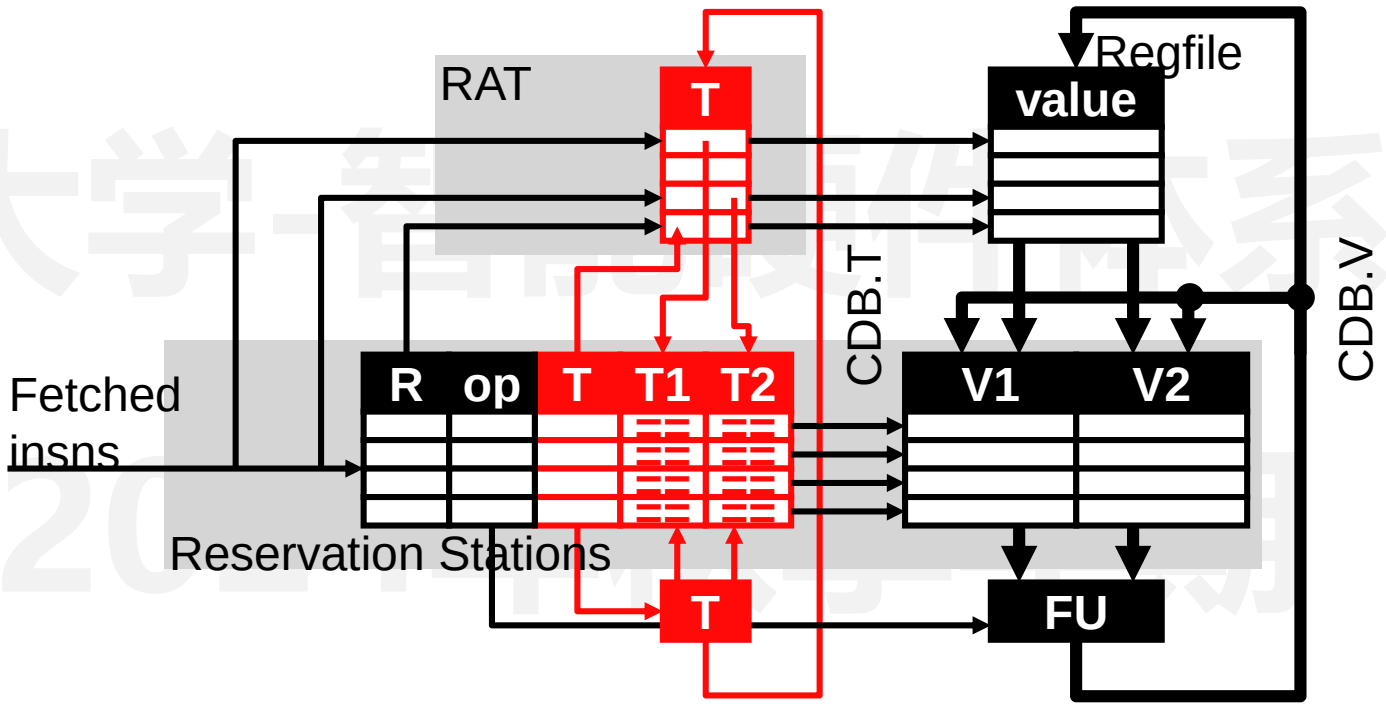
Tomasulo Writeback (W)



- 因CDB结构冲突而等待
  - 如果RAT 重命名仍然匹配？清除映射，将结果写入regfile
  - CDB 广播到 RS：标签匹配？清除标签，复制值
  - 清除RS中相应存储

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo算法步骤



- Tomasulo 的**寄存器重命名**中做了什么?
  - **RS 中的值复制（V1、V2）**
  - Insn 在其自己的 RS 位置中存储正确的输入值

  + Future insns can overwrite master copy in regfile, doesn’ t matter

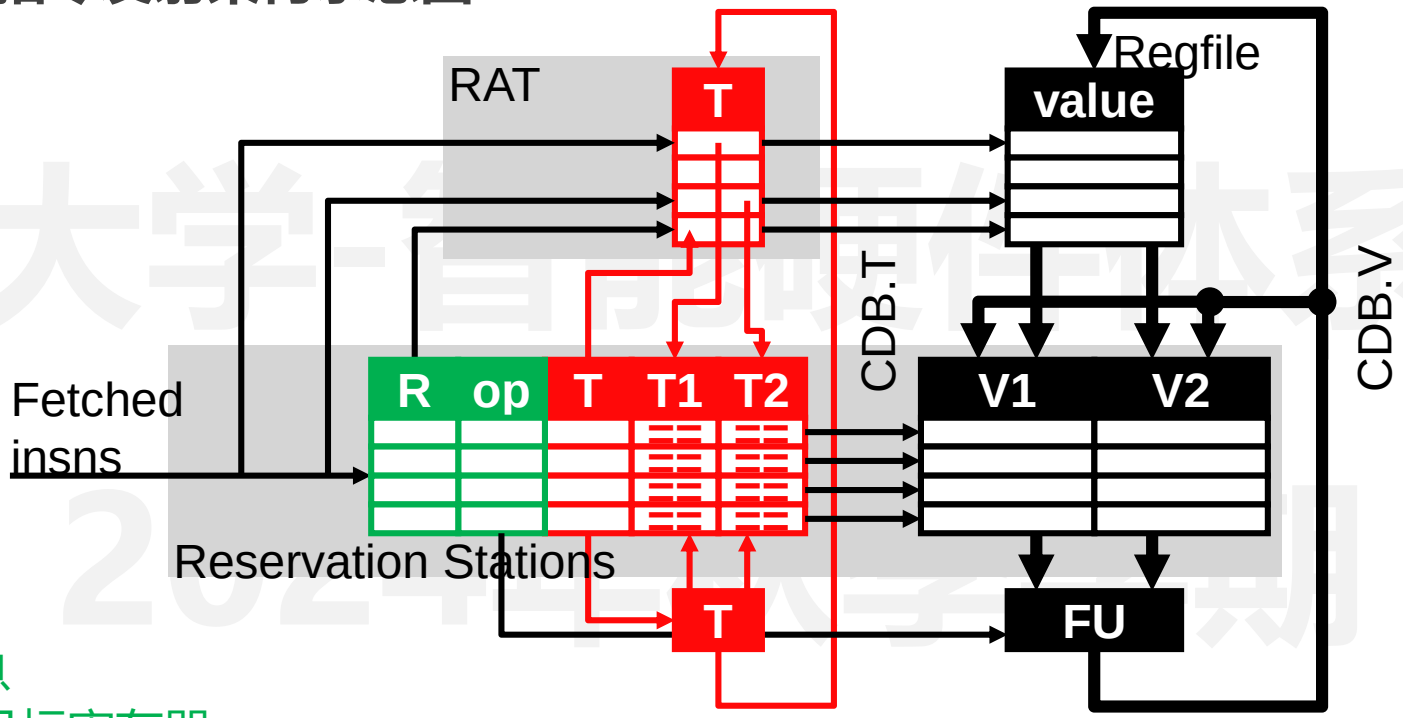
Tomasulo动态指令发射算法

北京大学 PEKING UNIVERSITY

- **Value-based / Copy-based Register Renaming**
  - Tomasulo-style register renaming
    - Called “**value-based**” or “**copy-based**”
    - **Names**: 架构寄存器
    - **存储位置：寄存器堆或RS**
      - 值可以并确实存储在两者之中
      - **寄存器堆保存主（即最新）值**
      - **+ RS 副本消除了 WAR 危险**
    - RS的标签表明了存储位置
      - **Register table 将名称转换为标签**
      - Tag == 0 的值位于寄存器文件中
      - Tag != 0 的值尚未准备好，正在由 RS# 计算
    - CDB 广播带有标签的值
      - 所以指令知道他们正在寻找什么值

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射架构示意图



- RS:
  - 状态信息
    - R: 目标寄存器
    - op：操作数（加法等）
  - 标签
    - T1、T2：源操作数标签
  - 值
    - V1、V2：源操作数值

- 映射表（又称 RAT：寄存器别名表）
  - 将寄存器映射到标签
- 寄存器堆（又叫ARF：架构寄存器堆）
  - 如果 RS 中没有值，则保留寄存器的值

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1				
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				
addi r1,4,r1				
ldf X(r1),f1				
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	
f2	
r1	

CDB	
T	V

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	no						
3	ST	no						
4	FP1	no						
5	FP2	no						

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

Tomasulo:

Cycle 1

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1			
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				
addi r1,4,r1				
ldf X(r1),f1				
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	
r1	

CDB	
T	V

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	yes	ldf	f1	-	-	-	[r1]
3	ST	no						
4	FP1	no						
5	FP2	no						

allocate

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

Tomasulo:

Cycle 2

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2		
mulf f0,f1,f2	c2			
stf f2,Z(r1)				
addi r1,4,r1				
ldf X(r1),f1				
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	RS#4
r1	

CDB	
T	V

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	yes	ldf	f1	-	-	-	[r1]
3	ST	no						
4	FP1	yes	mulf	f2	-	RS#2	[f0]	-
5	FP2	no						

allocate

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

Tomasulo:

Cycle 3

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	
mulf f0,f1,f2	c2			
stf f2,Z(r1)	c3			
addi r1,4,r1				
ldf X(r1),f1				
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	RS#4
r1	

CDB	
T	V

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	yes	ldf	f1	-	-	-	[r1]
3	ST	yes	stf	-	RS#4	-	-	[r1]
4	FP1	yes	mulf	f2	-	RS#2	[f0]	-
5	FP2	no						

allocate

等待 insn #1的结果

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

Tomasulo:

Cycle 4

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	c4
mulf f0,f1,f2	c2	c4		
stf f2,Z(r1)	c3			
addi r1,4,r1	c4			
ldf X(r1),f1				
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	RS#4
r1	RS#1

CDB	
T	V
RS#2	[f1]

Ldf指令完成(W)
通过CDB广播f1的寄存状态

Reservation Stations									
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2	
1	ALU	yes	addi	r1	-	-	[r1]	-	allocate
2	LD	no							free
3	ST	yes	stf	-	RS#4	-	-	[r1]	
4	FP1	yes	mulf	f2	-	RS#2	[f0]	CDB.V	RS#2 ready → 获取CDB的值
5	FP2	no							

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

Tomasulo:

Cycle 5

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	c4
mulf f0,f1,f2	c2	c4	c5	
stf f2,Z(r1)	c3			
addi r1,4,r1	c4	c5		
ldf X(r1),f1	c5			
mulf f0,f1,f2				
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	RS#4
r1	RS#1

CDB	
T	V

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	yes	addi	r1	-	-	[r1]	-
2	LD	yes	ldf	f1	-	RS#1	-	-
3	ST	yes	stf	-	RS#4	-	-	[r1]
4	FP1	yes	mulf	f2	-	-	[f0]	[f1]
5	FP2	no						

allocate

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

假设 multf 需要3个cycle完成

Tomasulo:

Cycle 6

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	c4
mulf f0,f1,f2	c2	c4	c5+	
stf f2,Z(r1)	c3			
addi r1,4,r1	c4	c5	c6	
ldf X(r1),f1	c5			
mulf f0,f1,f2	c6			
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	
f2	RS#4RS#5
r1	RS#1

CDB	
T	V

针对WAW不需要D处stall: scoreboard将覆盖f2的寄存状态，如果需要旧f2值可以从tag获取

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	yes	addi	r1	-	-	[r1]	-
2	LD	yes	ldf	f1	-	RS#1	-	-
3	ST	yes	stf	-	RS#4	-	-	[r1]
4	FP1	yes	mulf	f2	-	-	[f0]	[f1]
5	FP2	yes	mulf	f2	-	RS#2	[f0]	-

allocate

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

假设 multf 需要3个cycle完成

Tomasulo:

Cycle 7

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	c4
mulf f0,f1,f2	c2	c4	c5+	
stf f2,Z(r1)	c3			
addi r1,4,r1	c4	c5	c6	c7
ldf X(r1),f1	c5	c7		
mulf f0,f1,f2	c6			
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	RS#5
r1	RS#1

CDB	
T	V
RS#1	[r1]

针对WAR不需要W处stall: scoreboard将覆盖r1的寄存状态，如果需要旧r1值 可以从RS副本获取

D stall on store RS: 结构冲突

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	yes	ldf	f1	-	RS#1	-	CDB.V
3	ST	yes	stf	-	RS#4	-	-	[r1]
4	FP1	yes	mulf	f2	-	-	[f0]	[f1]
5	FP2	yes	mulf	f2	-	RS#2	[f0]	-

addi 完成 (W)
将r1寄存状态通过CDB广播

RS#1 ready → 获取CBD的值

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

假设 multf 需要3个cycle完成

Tomasulo:

Cycle 8

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	c4
mulf f0,f1,f2	c2	c4	c5+	c8
stf f2,Z(r1)	c3	c8		
addi r1,4,r1	c4	c5	c6	c7
ldf X(r1),f1	c5	c7	c8	
mulf f0,f1,f2	c6			
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	RS#5
r1	

CDB	
T	V
RS#4	[f2]

mulf finished (W)
不要刷新f2的寄存状态
已经被第二个mulf指令覆盖了(RS#5)
CDB 广播f2

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	yes	ldf	f1	-	-	-	[r1]
3	ST	yes	stf	-	RS#4	-	CDB.V	[r1]
4	FP1	no						
5	FP2	yes	mulf	f2	-	RS#2	[f0]	-

RS#4 ready → grab CDB value

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

假设 multf 需要3个cycle完成

Tomasulo:

Cycle 9

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	c4
mulf f0,f1,f2	c2	c4	c5+	c8
stf f2,Z(r1)	c3	c8	c9	
addi r1,4,r1	c4	c5	c6	c7
ldf X(r1),f1	c5	c7	c8	c9
mulf f0,f1,f2	c6	c9		
stf f2,Z(r1)				

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	RS#2
f2	RS#5
r1	

CDB	
T	V
RS#2	[f1]

2nd `ldf` finished (W)
刷新 `f1` 寄存状态
CDB broadcast

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	no						
3	ST	yes	stf	-	-	-	[f2]	[r1]
4	FP1	no						
5	FP2	yes	mulf	f2	-	RS#2	[f0]	CDB.V

RS#2 ready → grab CDB value

Tomasulo动态指令发射算法

- Tomasulo动态指令发射实例

假设 multf 需要3个cycle完成

Tomasulo:

Cycle 10

Insn Status				
Insn	D	S	X	W
ldf X(r1),f1	c1	c2	c3	c4
mulf f0,f1,f2	c2	c4	c5+	c8
stf f2,Z(r1)	c3	c8	c9	c10
addi r1,4,r1	c4	c5	c6	c7
ldf X(r1),f1	c5	c7	c8	c9
mulf f0,f1,f2	c6	c9	c10	
stf f2,Z(r1)	c10			

Map Table	
Reg	T
f0	
f1	
f2	RS#5
r1	

CDB	
T	V

stf finished (W)
map table中没有输出寄存器→不通过CDB广播

Reservation Stations								
T	FU	busy	op	R	T1	T2	V1	V2
1	ALU	no						
2	LD	no						
3	ST	yes	stf	-	RS#5	-	-	[r1]
4	FP1	no						
5	FP2	yes	mulf	f2	-	-	[f0]	[f1]

free → allocate

超标量+动态指令发射

- **Tomasulo动态指令发射实例**
  - 动态调度和多发射是正交的
    - 例如，Pentium4：动态调度的5路超标量
    - 两个维度
      - **N**：超标量宽度（并行操作的数量）
      - **W**：窗口大小（保留站的数量）
  - What do we need for an **N**-by-**W** Tomasulo?
    - RS: **N** tag/value w-ports (D), **N** value r-ports (S), **2N** tag CAMs (W)
    - 选择逻辑: **W**→**N** 优先级编码器(S)
    - MT: **2N** r-ports (D), **N** w-ports (D)
    - RF: **2N** r-ports (D), **N** w-ports (W)
    - CDB: **N** (W)
    - Which are the expensive pieces?

超标量+动态指令发射

- Tomasulo动态指令发射实例

  - 超标量选择逻辑：W→N 优先编码器
    - – 有点复杂（N^2 logW）
    - 可以简化使用不同的 RS 设计
  - **split设计**
    - 除以 RS存入 N 个bank：每个 FU 存入 1 个?
    - 实施 N 个单独的 W/N→1 编码器
    - \+ 更简单：N*logW/N
    - – 调度灵活性较低
  - **FIFO design**
    - 只能发射每个 RS bank的head
    - \+ 更简单：根本没有选择逻辑
    - – 时间安排灵活性较低（但出乎意料的不算太糟糕）

目 录

CONTENTS

分支处理机制与地址预测

- Tomasulo动态发射的潜在问题

  - When can Tomasulo go wrong?
    - 分支
      - 如果分支在较新的指令（分支之后出现）完成后发生会怎样
    - Exceptions!!
      - 无法确定 RS 中指令的相对顺序
      - **我们需要一种预测分支结果的机制**
      - **我们需要一种机制来确保按顺序完成**

分支预测

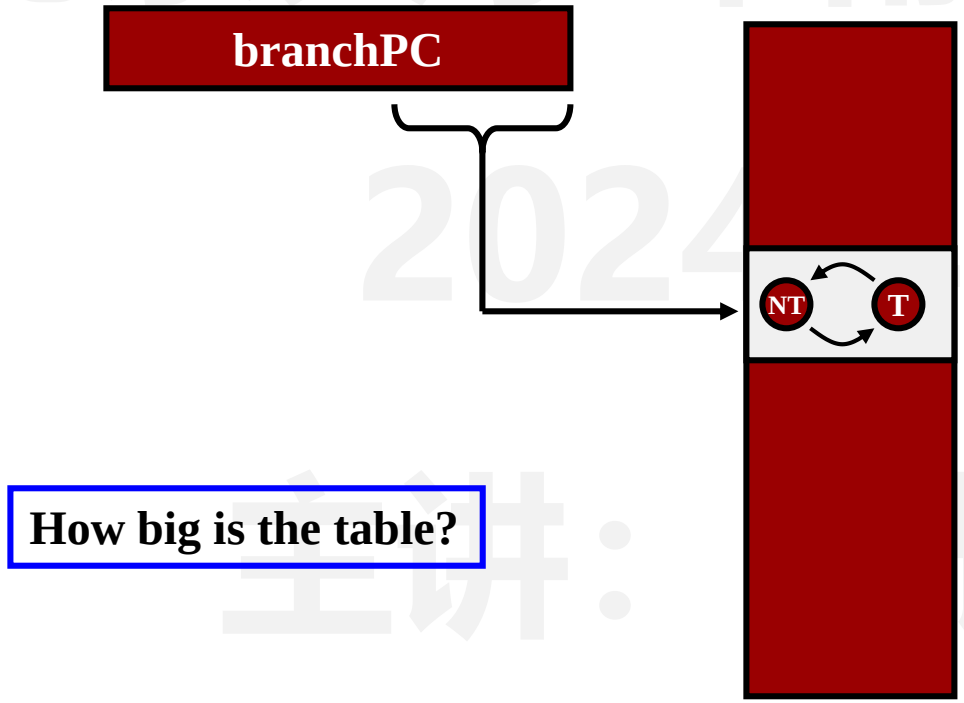
- 包括方向预测、地址预测与恢复机制

- 方向预测器
  - 对于条件分支
    - **预测分支是否会被执行**
  - 例子：
    - 总是被采取；向后被采取
- 地址预测器
  - 预测目标地址（预计需要时使用）
  - 示例：
    - **BTB；Return Address Stack; Precomputed Branch**
- 恢复逻辑

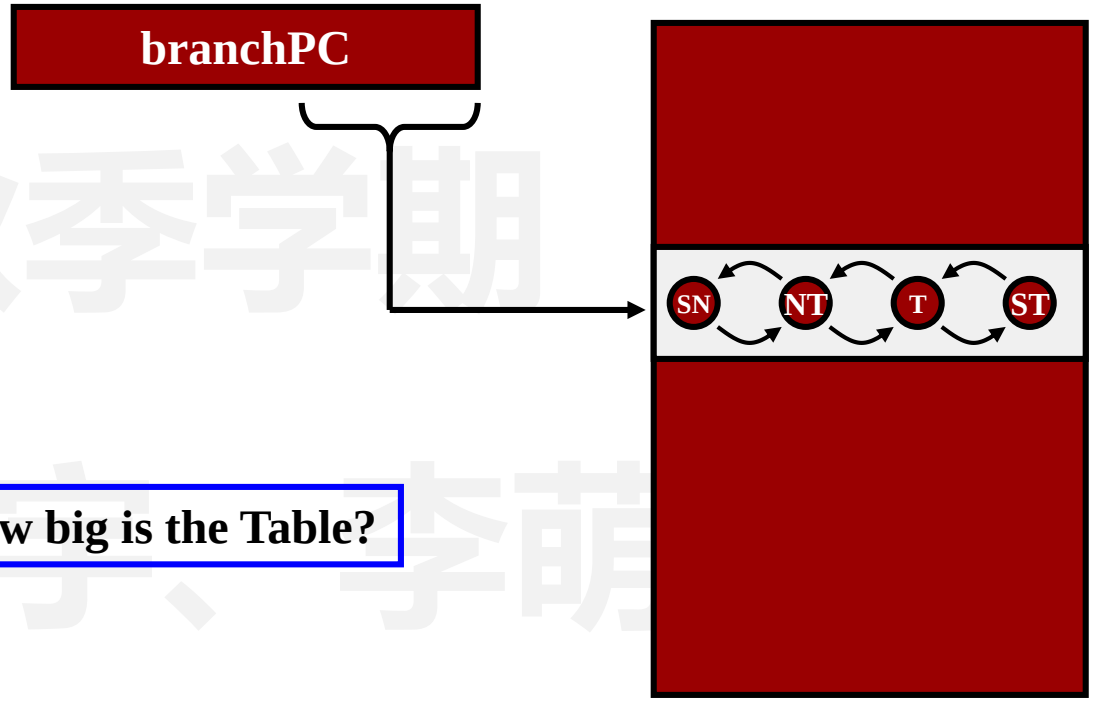
分支预测

- 方向预测 – 基于历史的简单状态机FSM

- 1 位历史记录（方向预测器）
  - 记住分支的最后方向



- 2 位历史记录（方向预测器）



分支预测

- 方向预测 – 基于历史的简单状态机FSM

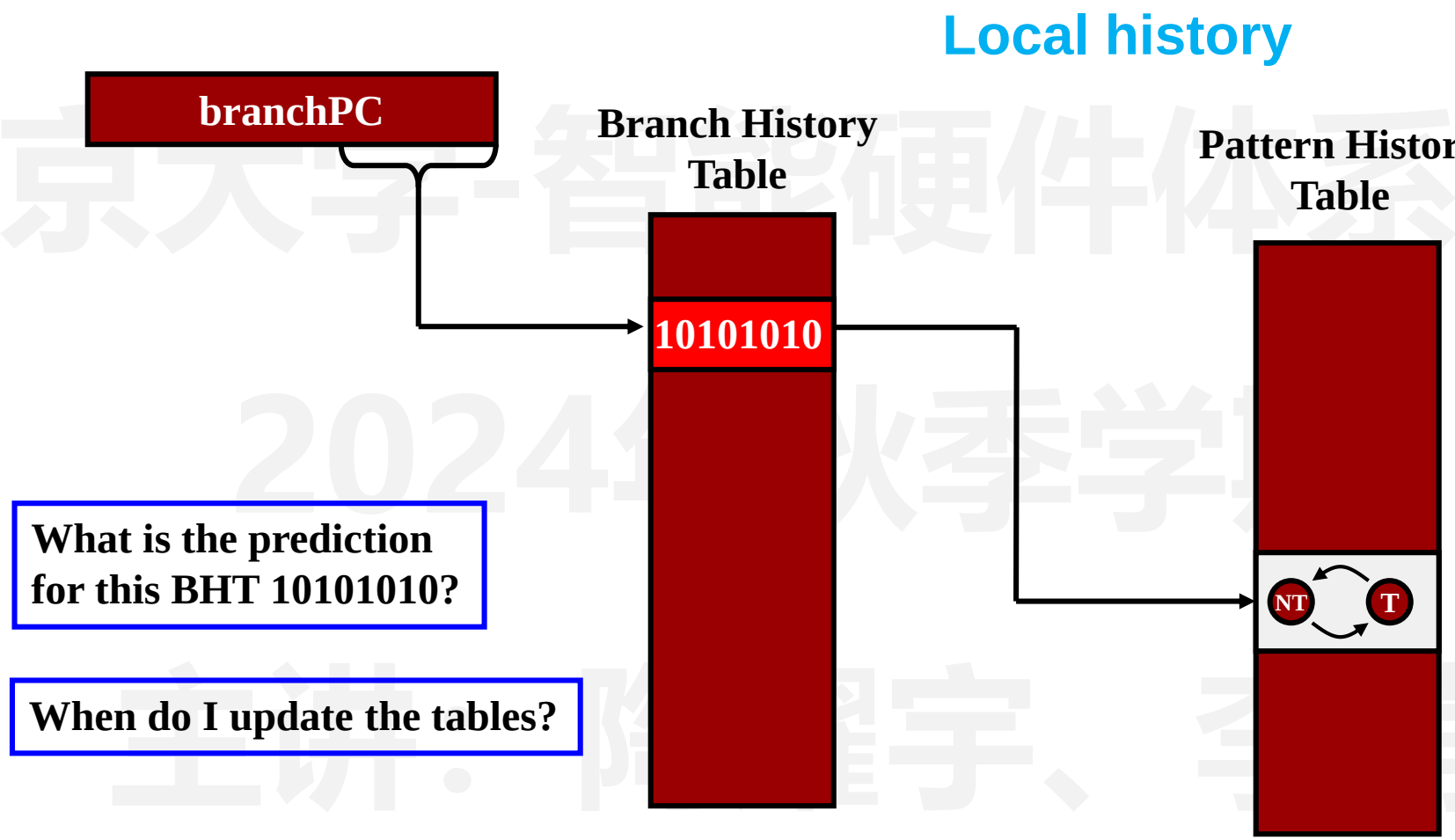
- **约 80% 的分支要么大量被采用，要么大量未被采用**
- 对于剩下的 20%，我们需要查看参考模式，看看是否可以使用更复杂的预测器进行预测
- Example: gcc has a branch that flips each time

T(1) NT(0) 10101010101010101010101010101010

Using History Patterns

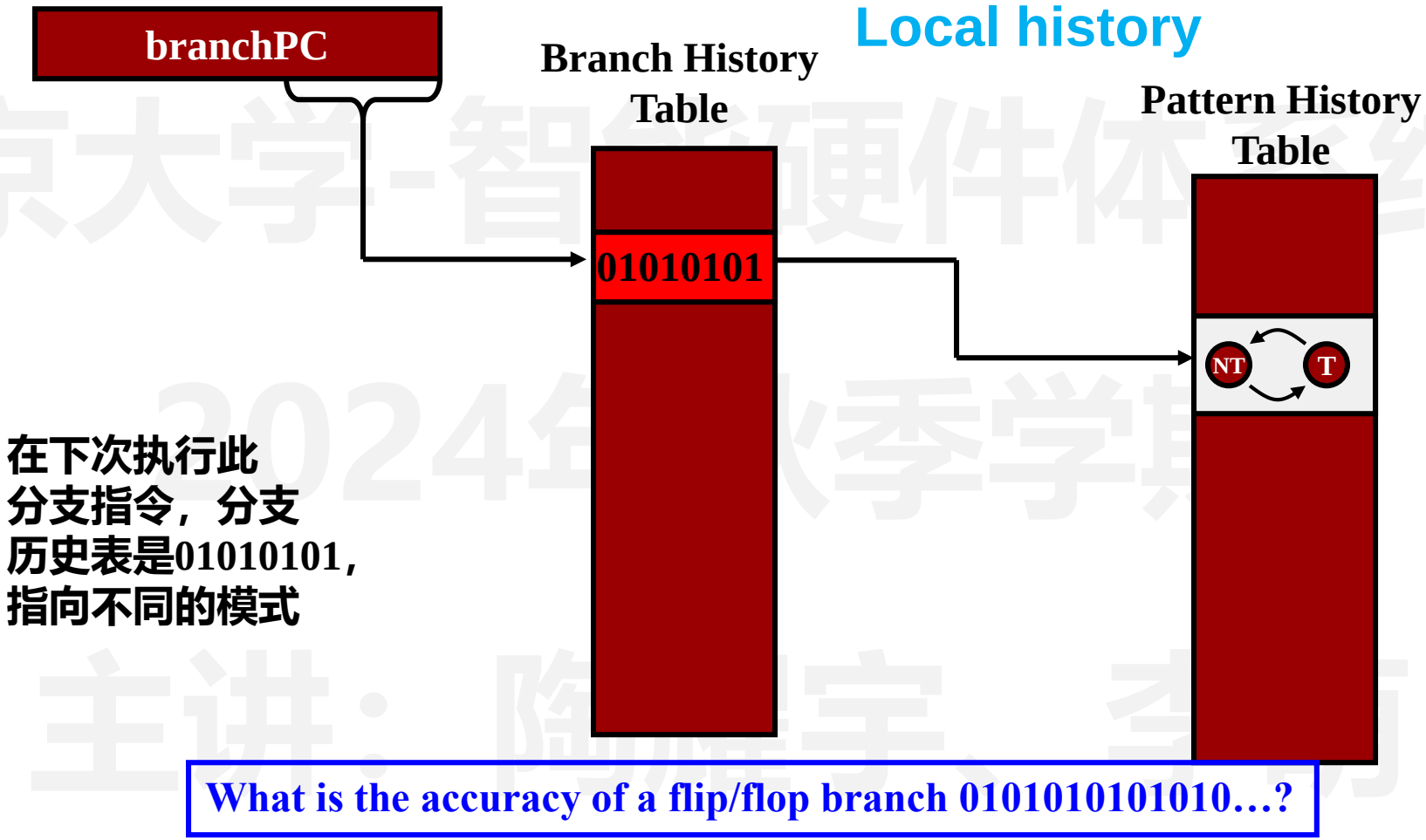
分支预测

- 方向预测 – 基于历史的简单状态机FSM



分支预测

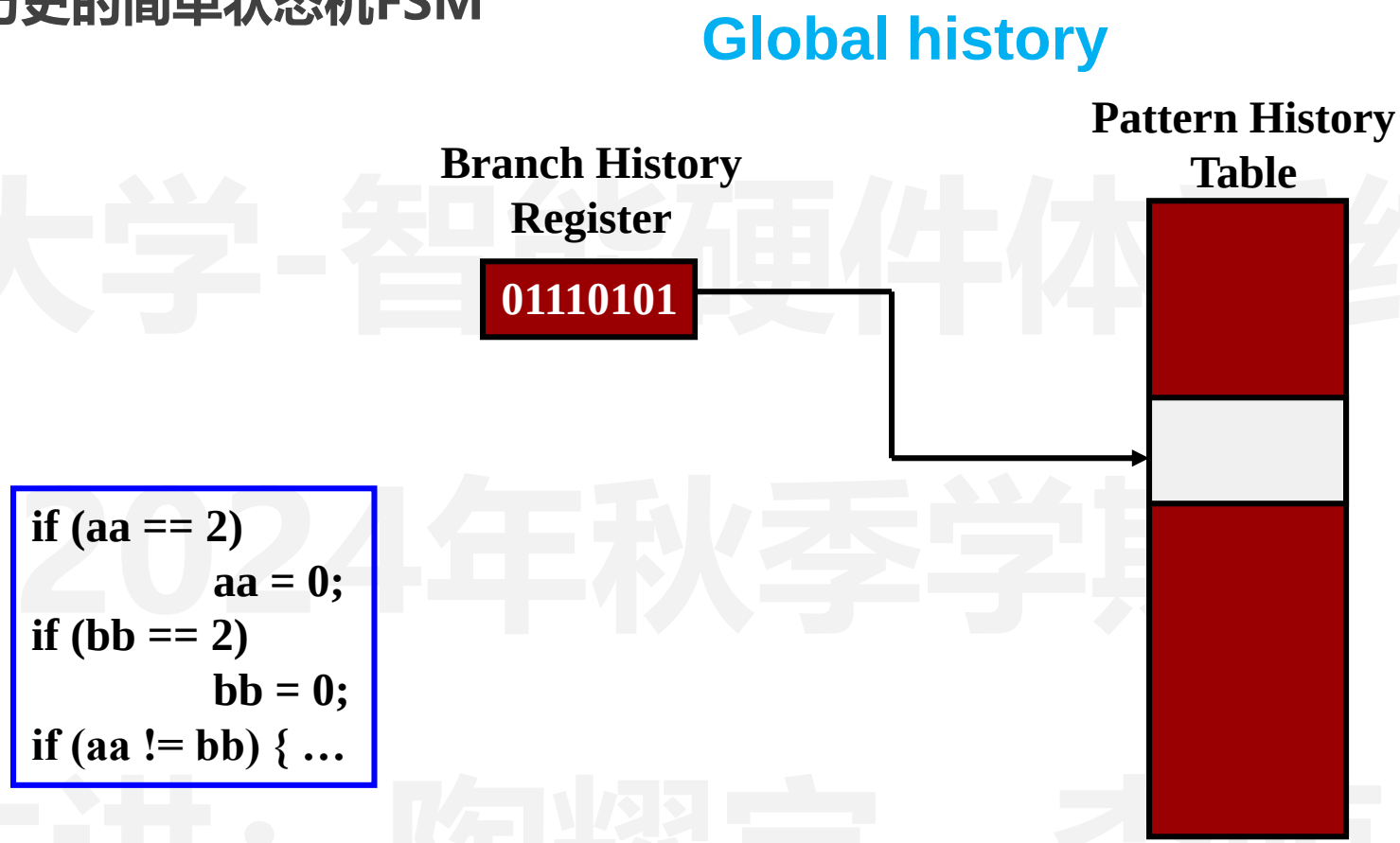
- 方向预测 – 基于历史的简单状态机FSM



Using History Patterns

分支预测

- 方向预测 – 基于历史的简单状态机FSM

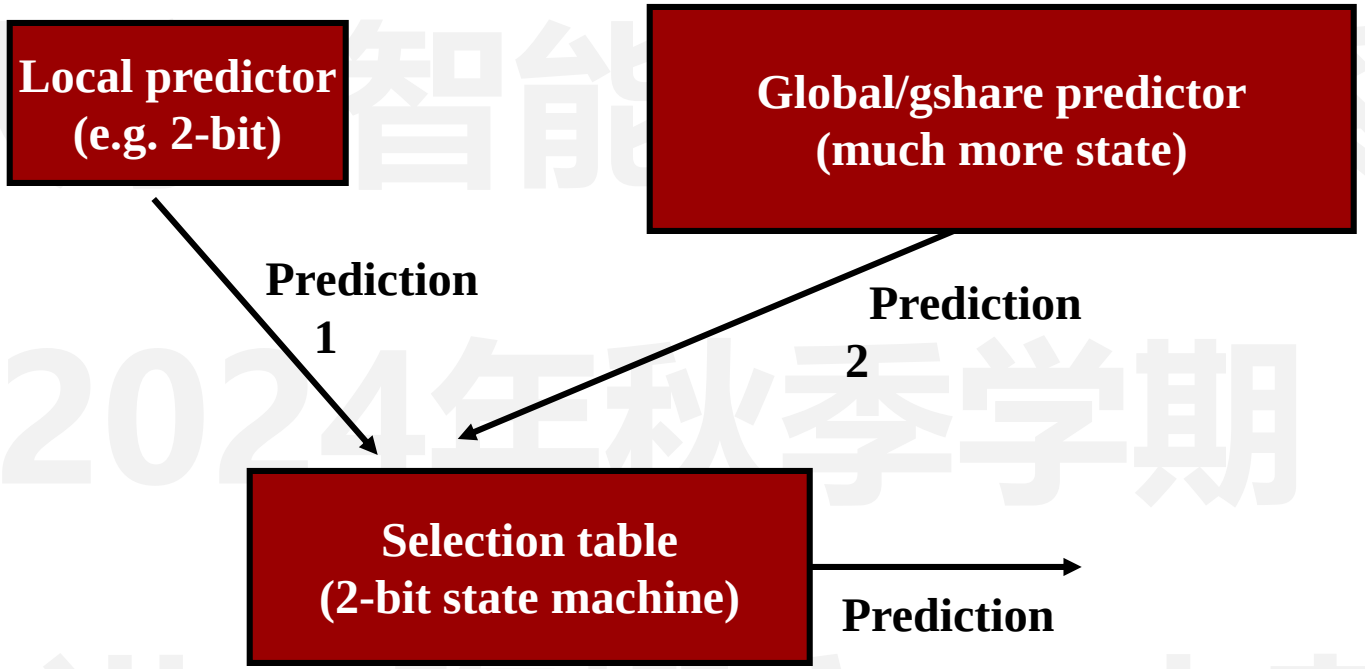


Using History Patterns

分支预测

- 方向预测 – 基于历史的简单状态机FSM

Hybrid predictors



如何选择使用哪个预测因子?
如何更新各种预测器/选择器

Using History Patterns

分支预测

- 地址预测 – Branch Target Buffer

- 按当前 PC 索引的 BTB
  - 如果条目位于 BTB 中，则下一步获取目标地址
- 通常设置关联（作为 FA 太慢）
- 通常由分支预测器限定

Branch PC	Target address
0x05360AF0	0x05360000
…	…
…	…
…	…
…	…
…	…

分支流水线处理机制

- 对于顺序多级流水线比较简单，对乱序执行需要额外的机制

顺序多级流水线

- Squash 并使用正确的地址重新启动获取
  - 只需确保尚未有任何指令使用其状态。
- 在我们的 5 级管道中，状态仅在 MEM（用于存储）和 WB（用于寄存器）期间提交完成

Tamosulo

- 恢复似乎真的很难
  - 如果在我们发现分支错误之前分支后的指令已经完成，该怎么办？
    - 这是有可能发生的。想象一下

      R1=MEM[R2+0]

      BEQ R1, R3 DONE ← Predicted not taken

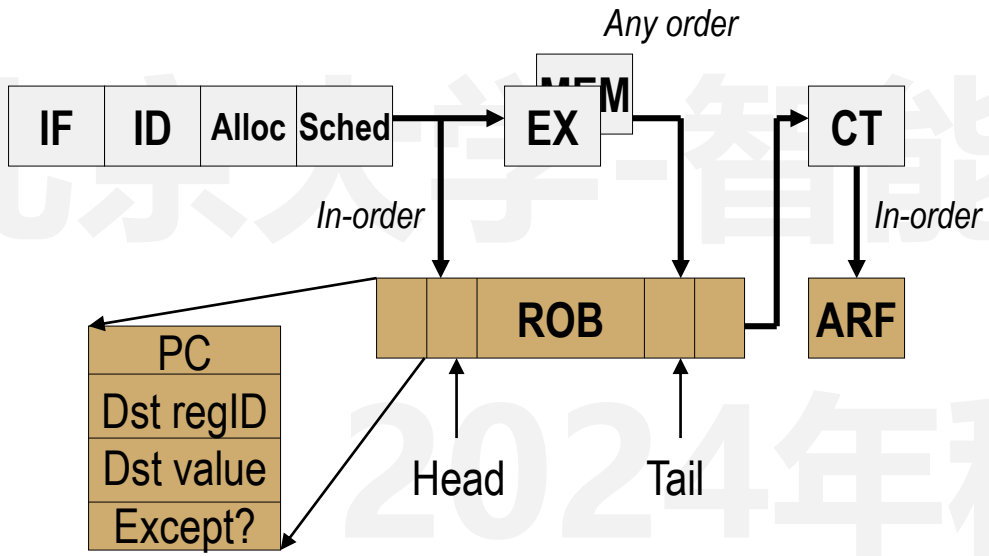
      R4=R5+R6
  - 因此，我们不能对分支进行猜测，也不能让任何东西通过分支
    - 这实际上是同一件事。
    - 分支成为顺序执行指令。
      - 请注意，一旦分支解决，就可以在分支之前和之后执行一些操作。

MIPS R10K：超标量+动态指令发射

- **Adding a Reorder Buffer, aka ROB**
  - 为什么需要 Reorder Buffer
    - ROB 是一个*顺序*放置指令的队列.
    - **指示按顺序完成**
    - **指示仍然无序*执行***
    - 还是用RS
      - **同时向RS和ROB发出指令**
      - 重命名为 ROB 条目，而不是 RS。
      - 什么时候*执行*完成指令离开 RS
    - 仅当程序顺序中该指令之前的所有指令都完成后，该指令才会退出

MIPS R10K：超标量+动态指令发射

- Adding a Reorder Buffer, aka ROB

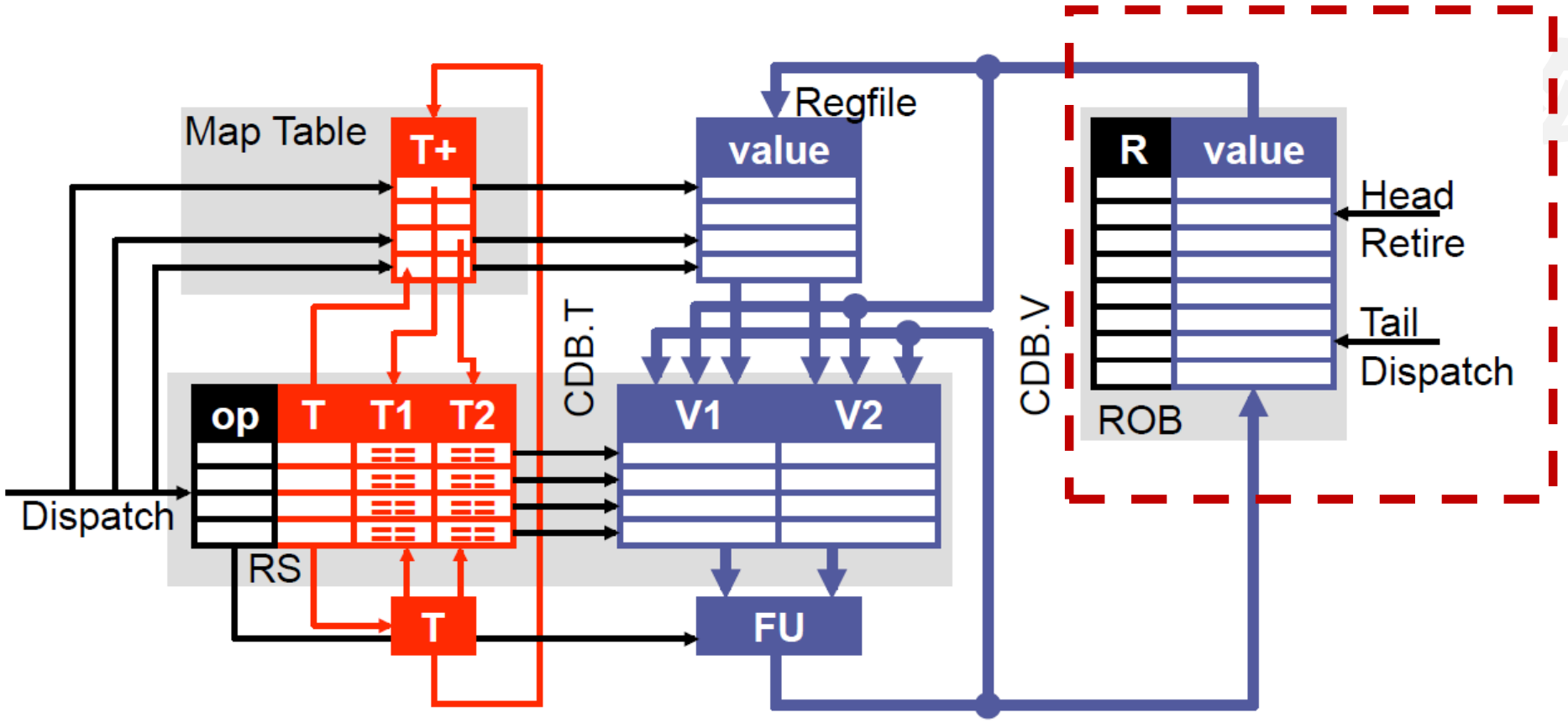


- Reorder Buffer (ROB)
  - spec 状态的循环队列
  - 同一个寄存器可能存在多个定义

- @ **Alloc**
  - 在尾部分配结果存储
- @ **Sched**
  - 获取输入(ROB T-to-H then ARF)
  - W等到所有输入准备就绪
- @ **WB**
  - 将结果/错误写入 ROB
  - 表示结果已准备好
- @ **CT**
  - Wait until inst @ Head is done
  - 如果发生错误，启动处理程序
  - 否则，将结果写入 ARF
  - 从 ROB 中释放存储空间

MIPS R10K：超标量+动态指令发射

- Adding a Reorder Buffer, aka ROB



目 录

CONTENTS

MIPS R10K：超标量+动态指令发射

- 下一次课

北京大学-智能硬件体系结构

.....

2024年秋季学期

主讲：陶耀宇、李萌